



# Mathematik I

für Chemie, Life Science und Nanoscience

## Vorlesung 3: Vektoren

Dr. Stefan Frei, 31.10.19

---

# n-dimensionale Vektoren

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n$$

Vektoren müssen nicht unbedingt Koordinaten enthalten, auch Variablen, Kräfte, Geschwindigkeiten, Konzentrationen,...

- Vektoraddition  $\vec{x} + \vec{y}$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 + y_1 \\ x_2 + y_2 \\ \vdots \\ x_n + y_n \end{pmatrix}$$

- Skalarmultiplikation  $\lambda \vec{x}$  mit  $\lambda \in \mathbb{R}$

$$\lambda \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda x_1 \\ \lambda x_2 \\ \vdots \\ \lambda x_n \end{pmatrix}$$

# n-dimensionale Vektoren

- Skalarprodukt  $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle$

$$\left\langle \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} \right\rangle = \sum_{k=1}^n x_k y_k = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n$$

- 2 Vektoren  $\vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^n \setminus \vec{0}$  heißen orthogonal zueinander, wenn  $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = 0$

# n-dimensionale Vektoren

- Skalarprodukt  $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle$

$$\left\langle \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} \right\rangle = \sum_{k=1}^n x_k y_k = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n$$

- 2 Vektoren  $\vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^n \setminus \vec{0}$  heißen orthogonal zueinander, wenn  $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = 0$
- Länge eines Vektors

$$\|\vec{x}\| := \left( \sum_{i=1}^n x_i^2 \right)^{1/2} = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2} = \sqrt{\langle x, x \rangle}$$

## Beispiele

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{y} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{z} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

- $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle$  und  $\vec{x} + \vec{y}$
-

## Beispiele

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{y} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{z} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

- $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle$  und  $\vec{x} + \vec{y}$  nicht definiert



$$\vec{y} + 3\vec{z} =$$

## Beispiele

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{y} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{z} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

- $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle$  und  $\vec{x} + \vec{y}$  nicht definiert

- 

$$\vec{y} + 3\vec{z} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3 \cdot (-1) \\ 3 \cdot 1 \\ 3 \cdot (-2) \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 7 \\ -4 \\ 1 \end{pmatrix}$$

- Länge  $\|\vec{x}\| =$

## Beispiele

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{y} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{z} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

- $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle$  und  $\vec{x} + \vec{y}$  nicht definiert

- 

$$\vec{y} + 3\vec{z} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3 \cdot (-1) \\ 3 \cdot 1 \\ 3 \cdot (-2) \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 7 \\ -4 \\ 1 \end{pmatrix}$$

- Länge  $\|\vec{x}\| = \sqrt{2^2 + 1^2 + 0^2} = \sqrt{5}$
- $\langle y, z \rangle =$



## Beispiele

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{y} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{z} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

- $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle$  und  $\vec{x} + \vec{y}$  nicht definiert

- 

$$\vec{y} + 3\vec{z} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3 \cdot (-1) \\ 3 \cdot 1 \\ 3 \cdot (-2) \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 7 \\ -4 \\ 1 \end{pmatrix}$$

- Länge  $\|\vec{x}\| = \sqrt{2^2 + 1^2 + 0^2} = \sqrt{5}$
- $\langle y, z \rangle = 0 \cdot (-1) + 4 \cdot 1 + 2 \cdot (-2) + 1 \cdot 0 = 0$

## Bsp. Vektoren

Wir nehmen an, dass auf einen fallenden Gegenstand 2 Kräfte wirken, die Gravitation  $f_1$  und eine externe Kraft  $f_2$  (z.B. Magnetfeld)

$$f_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -mg \end{pmatrix}, \quad f_2 = \begin{pmatrix} 1 \text{ N} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix},$$

wobei  $m$  die Masse und  $g \approx 9.81 \frac{m}{s^2}$  die Gravitationskonstante der Erde.

Die resultierende Gesamtkraft ist

$$f_{\text{tot}} = f_1 + f_2 = \begin{pmatrix} 1 \text{ N} \\ 0 \\ -mg \end{pmatrix}.$$

# Eigenschaften des Skalarprodukts

1. Symmetrie  $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = \langle \vec{y}, \vec{x} \rangle$
2. Definitheit  $\langle \vec{x}, \vec{x} \rangle > 0$ , wenn  $\vec{x} \neq 0$
3. Linearität  $\langle \vec{x} + \lambda \vec{y}, \vec{z} \rangle = \langle \vec{x}, \vec{z} \rangle + \lambda \langle \vec{y}, \vec{z} \rangle$

# Eigenschaften des Skalarprodukts

1. Symmetrie  $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = \langle \vec{y}, \vec{x} \rangle$
2. Definitheit  $\langle \vec{x}, \vec{x} \rangle > 0$ , wenn  $\vec{x} \neq 0$
3. Linearität  $\langle \vec{x} + \lambda \vec{y}, \vec{z} \rangle = \langle \vec{x}, \vec{z} \rangle + \lambda \langle \vec{y}, \vec{z} \rangle$

## Veranschaulichung in 2 Dimensionen

- $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle > 0$ : Für den Winkel  $\alpha$  zwischen  $\vec{x}$  und  $\vec{y}$  gilt

$$0 \leq \alpha < 90^\circ \quad \text{oder} \quad 270^\circ < \alpha \leq 360^\circ$$

- $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle < 0 \Rightarrow 90^\circ < \alpha < 270^\circ$
- $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = 0 \Rightarrow \alpha = 90^\circ \text{ oder } \alpha = 270^\circ$