

**MATHEMATIK FÜR PHYSIKER II**  
**DETERMINANTEN**

**Martin Gubisch**

KONSTANZ, 28. MAI 2013

**2.4. Rechenregeln für Determinanten**

**Wiederholung.** Seien  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  und  $i \in \{1, \dots, n\}$ . Die *Determinante* von  $A$  berechnet sich nach den Laplaceschen Zeilen- beziehungsweise Spaltenentwicklungsformel

$$\det(A) = \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} \det(A_{ij}) = \sum_{j=1}^n (-1)^{j+i} a_{ji} \det(A_{ji}),$$

wobei  $A_{kl} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  diejenige Matrix bezeichnet, die aus  $A$  durch Streichen der  $k$ -ten Zeile und der  $l$ -ten Spalte entsteht. ◇

**Satz.** Seien  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ ,  $A_k, A_{k1}, A_{k2} \in \mathbb{R}^{n \times 1}$  und  $\alpha_1, \alpha_2 \in \mathbb{R}$ . Dann gelten:

1.  $\det(I) = 1$ , d.h.  $\det$  ist *normiert*.
2.  $\det(A_1, \dots, A_k, \dots, A_k, \dots, A_n) = 0$ , d.h.  $\det$  ist *alternierend*.
3.  $\det(A_1, \dots, \alpha_1 A_{k1} + \alpha_2 A_{k2}, \dots, A_n) = \alpha_1 \det(A_1, \dots, A_{k1}, \dots, A_n) + \alpha_2 \det(A_1, \dots, A_{k2}, \dots, A_n)$ , d.h.  $\det$  ist *multilinear*.

Die gleichen Aussagen für die Zeilen von  $A$ .

**Beweis.** Mittels Induktion und den Laplaceschen Entwicklungsformeln:

1.  $\det((1)) = 1$  und  $\det(I(n)) = (-1)^{1+1} \cdot 1 \cdot \det(I(n-1)) = 1$ .
2. Es ist  $\det \begin{pmatrix} a & b \\ a & b \end{pmatrix} = ab - ba = 0$ . Seien nun  $A_i = A_k$  und  $A_j = A_k$  zwei identische Spalten und  $l \notin \{i, j\}$ , dann

$$\det(A_1, \dots, A_k, \dots, A_k, \dots, A_n) = \sum_{j=1}^n (-1)^{j+l} a_{jl} \underbrace{\det(A_{jl})}_{=0} = 0,$$

3. Zur Multilinearität:

$$\begin{aligned} & \det(A_1, \dots, \alpha_1 A_{k1} + \alpha_2 A_{k2}, \dots, A_n) \\ &= \sum_{j=1}^n (-1)^{j+k} (\alpha_1 a_{jk1} + \alpha_2 a_{jk2}) \det A_{jk} \\ &= \alpha_1 \sum_{j=1}^n (-1)^{j+k} a_{jk1} \det a_{jk} + \alpha_2 \sum_{j=1}^n (-1)^{j+k} a_{jk2} \det A_{jk} \\ &= \alpha_1 \det(A_1, \dots, A_{k1}, \dots, A_n) + \alpha_2 \det(A_1, \dots, A_{k2}, \dots, A_n). \quad \square \end{aligned}$$

**Bemerkung.** Der *Hauptsatz der Determinantentheorie* besagt, dass es genau eine Abbildung  $\mathbb{R}^{n \times n} \rightarrow \mathbb{R}$  gibt, die normiert, alternierend und multilinear ist. Die Eindeutigkeit ist ziemlich technisch; die Existenz wurde gerade gezeigt:  $\det$  hat diese Eigenschaften.

Anwendungen des Hauptsatzes: Für Matrizen  $A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$  gilt  $\det(AB) = \det(A) \det(B)$ :

1. Ist  $\det(B) = 0$ , dann existiert  $v \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$  mit  $Bv = 0$ . Dann auch  $(AB)v = A(Bv) = 0$ , d.h.  $\det(AB) = 0$ .
2. Ist  $\det(B) \neq 0$ , dann rechne nach, dass die Abbildung

$$A \mapsto \frac{\det(AB)}{\det(B)}$$

normiert, alternierend und multilinear ist. Aus der Eindeutigkeit folgt dann  $\det(A) = \frac{\det(AB)}{\det(B)}$ . ◇

**Bemerkung.** Seien  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  und  $\alpha \in \mathbb{R}$ , dann ist  $\det(\alpha A) = \alpha^n \det(A)$ .  $\diamond$

**Lemma.** Seien  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  und  $\alpha \in \mathbb{R}$ . Dann gelten:

1.  $\det(A_1, \dots, A_k, \dots, A_l, \dots, A_n) = -\det(A_1, \dots, A_l, \dots, A_k, \dots, A_n)$ .
2.  $\det(A_1, \dots, A_k, \dots, A_n) = \det(A_1, \dots, A_k + \alpha A_l, \dots, A_n)$ .

**Beweis.** Nach dem letzten Satz gelten:

$$\begin{aligned} 0 &= \det(A_1, \dots, A_k + A_l, \dots, A_l + A_k, \dots, A_n) \\ &= \det(A_1, \dots, A_k, \dots, A_k, \dots, A_n) + \det(A_1, \dots, A_l, \dots, A_k, \dots, A_n) \\ &\quad + \det(A_1, \dots, A_l, \dots, A_k, \dots, A_n) + \det(A_1, \dots, A_l, \dots, A_l, \dots, A_n) \\ &= \det(A_1, \dots, A_k, \dots, A_l, \dots, A_n) + \det(A_1, \dots, A_l, \dots, A_k, \dots, A_n), \\ & \\ & \det(A_1, \dots, A_k + \alpha A_l, \dots, A_n) \\ &= \det(A_1, \dots, A_k, \dots, A_n) + \alpha \det(A_1, \dots, A_l, \dots, A_l, \dots, A_n) \\ &= \det(A_1, \dots, A_k, \dots, A_n). \end{aligned} \quad \square$$

**Lemma.** Es gelten:

1.  $\det(A) = \det(A^T)$ .
2.  $\det(A^{-1}) = \det(A)^{-1}$ , falls  $A$  invertierbar.
3.  $\det(A) = \det(B)$ , falls  $A \sim B$ , d.h. falls ein invertierbares  $P$  existiert mit  $A = PBP^{-1}$ .
4.  $\det(A) = a_{11} \cdots a_{nn}$ , falls  $A$  eine Dreiecksmatrix ist.
5.  $\det \begin{pmatrix} A & C \\ O & B \end{pmatrix} = \det(A) \det(B)$  für  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ ,  $B \in \mathbb{R}^{m \times m}$  und  $C \in \mathbb{R}^{n \times m}$ .

**Beweis.** In den Übungen.  $\square$

**Bemerkung.** Insbesondere können wir für einen Endomorphismus  $f : V \rightarrow V$  auf einem  $n$ -dimensionalen  $\mathbb{R}$ -Vektorraum  $V$  definieren:  $\det(f) = \det(\text{Mat}_{\mathcal{V}}^{\mathcal{V}}(f))$  für eine beliebige Basis  $\mathcal{V}$  des  $\mathbb{R}^n$ , denn ist  $\mathcal{W}$  eine weitere Basis des  $\mathbb{R}^n$ , dann ist  $\text{Mat}_{\mathcal{V}}^{\mathcal{V}}(f) \sim \text{Mat}_{\mathcal{W}}^{\mathcal{W}}(f)$  via der Basistransformationsmatrix  $\text{Mat}_{\mathcal{W}}^{\mathcal{V}}(\text{id})$ .  $\det(f)$  ist somit unabhängig von der gewählten Basis  $\mathcal{V}$ .  $\diamond$

**Bemerkung.** Die *Cramersche Regel* zum Invertieren von Matrizen lautet

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \left( (-1)^{i+j} \det(A_{ji}) \right)_{\substack{1 \leq j \leq n \\ 1 \leq i \leq n}}, \quad \text{speziell} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}^{-1} = \frac{1}{ad-bc} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}.$$

Ihre Anwendung eignet sich allerdings nur für kleine Matrizen; sie ist aufwendiger und weniger robust gegenüber Rundungsfehlern als beispielsweise das Gaußverfahren.  $\diamond$

**Anwendung.** Invertierung der Funktionalmatrix der Kugelkoordinatentransformation

$$\Phi(r, \vartheta, \varphi) = \begin{pmatrix} r \sin \vartheta \cos \varphi \\ r \sin \vartheta \sin \varphi \\ r \cos \vartheta \end{pmatrix}, \quad \nabla \Phi(r, \vartheta, \varphi) = \begin{pmatrix} \sin \vartheta \cos \varphi & r \cos \vartheta \cos \varphi & -r \sin \vartheta \sin \varphi \\ \sin \vartheta \sin \varphi & r \cos \vartheta \sin \varphi & r \sin \vartheta \cos \varphi \\ \cos \vartheta & -r \sin \vartheta & 0 \end{pmatrix}$$

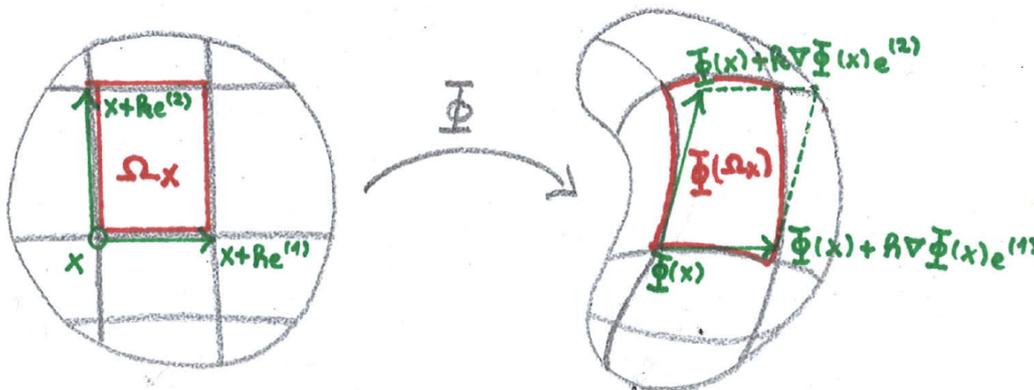
mittels Cramerscher Regel liefert sofort

$$\nabla \Phi^{-1}(x, y, z) = \frac{1}{r^2 \sin \vartheta} \begin{pmatrix} r^2 \sin^2 \vartheta \cos \varphi & r^2 \sin^2 \vartheta \sin \varphi & r^2 \cos \vartheta \sin \vartheta \\ r \cos \vartheta \sin \vartheta \cos \varphi & r \cos \vartheta \sin \vartheta \sin \varphi & r \sin^2 \vartheta \\ -r \sin \varphi & r \cos \varphi & 0 \end{pmatrix}. \quad \diamond$$

**Vorgriff.** Seien  $\Omega \subseteq \mathbb{R}^n$  ein offenes, beschränktes Gebiet mit glattem Rand und  $\Phi : \Omega \rightarrow \Phi(\Omega) \subseteq \mathbb{R}^n$  ein  $\mathcal{C}^1$ -Diffeomorphismus, d.h. eine bijektive, stetig differenzierbare Abbildung mit stetig differenzierbarem Inversen. Dann gilt

$$\text{vol}(\Phi(\Omega)) = \int_{\Omega} |\det \nabla \Phi(x)| dx$$

im folgenden Sinne:



$$\text{vol}(\Phi(\Omega_x)) \approx |\det(h \nabla \Phi(x) e^{(1)}, h \nabla \Phi(x) e^{(2)})| = hk |\det \nabla \Phi(x)| = \text{vol}(\Omega_x) |\det \nabla \Phi(x)|.$$

Sei  $\tilde{\Omega} \subseteq \Omega$  die endliche Menge der Gitterpunkte, dann ist für hinreichend feine Gitter

$$\text{vol}(\Phi(\Omega)) \approx \sum_{x \in \tilde{\Omega}} |\det \nabla \Phi(x)| \text{vol}(\Omega_x).$$

Details zur ein- und mehrdimensionalen Integration später. ◇

**Anwendung.** Berechnung des Volumens einer Kugel vom Radius  $R$ : Seien  $\Omega = (0, R) \times (0, \pi) \times (-\pi, \pi)$ ,  $\Phi_R : \Omega \rightarrow \Phi(\Omega) \subseteq \mathbb{R}^3$  die Kugelkoordinatentransformation. Dann ist

$$\text{vol}(\Phi(\Omega)) = \int_{\Omega} |\nabla \Phi(r, \vartheta, \varphi)| d(r, \vartheta, \varphi) = \int_0^R \int_0^\pi \int_{-\pi}^\pi r^2 \sin \vartheta d\varphi d\vartheta dr = 1 \Big|_{-\pi}^\pi (-\cos \vartheta) \Big|_0^\pi \frac{1}{3} r^3 \Big|_0^R = \frac{4}{3} \pi R^3. \quad \diamond$$

### 2.5. Das Kreuz- oder Vektorprodukt

Seien  $a, b \in \mathbb{R}^3$ , dann ist das Kreuz- oder Vektorprodukt von  $a$  und  $b$  definiert als

$$a \times b = \begin{pmatrix} a_2 b_3 - a_3 b_2 \\ a_3 b_1 - a_1 b_3 \\ a_1 b_2 - a_2 b_1 \end{pmatrix}.$$

Formale Merkhilfe über die Regel von Sarrus:

$$\begin{aligned} a \times b &= \det \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & \vec{e}_1 \\ a_2 & b_2 & \vec{e}_2 \\ a_3 & b_3 & \vec{e}_3 \end{pmatrix} \\ &= a_1 b_2 \vec{e}_3 + a_3 b_1 \vec{e}_2 + a_2 b_3 \vec{e}_1 - a_3 b_2 \vec{e}_1 - a_1 b_3 \vec{e}_2 - a_2 b_1 \vec{e}_3 \\ &= \begin{pmatrix} a_2 b_3 \\ a_3 b_1 \\ a_1 b_2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} a_3 b_2 \\ a_1 b_3 \\ a_2 b_1 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Es gelten:

1.  $a \times b$  ist orthogonal zu  $a$  und zu  $b$ . Speziell im Fall  $a \perp b$  mit  $a, b \neq 0$  ist  $(a, b, a \times b)$  eine Orthogonalbasis des  $\mathbb{R}^3$ . Diese ist stets ein Rechtssystem, d.h.  $\det(a, b, a \times b) > 0$ .
2. Ist  $\{a, b\}$  linear unabhängig, dann auch  $\{a, b, a \times b\}$ . ◇