

2 Vektorräume und Gleichungssysteme

2.1 Der n -dimensionale \mathcal{K} -Vektorraum

DEFINITION 2.1

Seien $\mathcal{K} = (K, +, \cdot)$ ein Körper, V eine Menge und $+ : V \times V \rightarrow V$, $\cdot : K \times V \rightarrow V$ (neue) Abbildungen. Dann heißt $\mathcal{V} := (V, +, \cdot)$ ein **\mathcal{K} -Vektorraum**, falls $(V, +)$ eine abelsche Gruppe ist, d.h.

- (1) $\forall u, v, w \in V : u + (v + w) = (u + v) + w$;
- (2) $\forall v, w \in V : v + w = w + v$;
- (3) $\exists 0 \in V : \forall v \in V : v + 0 = v$;
- (4) $\forall v \in V : \exists (-v) \in V : v + (-v) = 0$

und für alle $\alpha, \beta \in K$, $v, w \in V$ gelten:

- (5) $\alpha(v + w) = \alpha v + \alpha w$;
- (6) $(\alpha + \beta)v = \alpha v + \beta v$;
- (7) $\alpha(\beta v) = (\alpha\beta)v$;
- (8) $1 \cdot v = v$.

BEISPIEL 2.2

(1) Versehen wir die Menge $K^n = \{(x_1, \dots, x_n) \mid x_1, \dots, x_n \in K\}$ mit den Operationen

$$\begin{aligned}(x_1, \dots, x_n) + (y_1, \dots, y_n) &:= (x_1 + y_1, \dots, x_n + y_n); \\ \alpha(x_1, \dots, x_n) &:= (\alpha x_1, \dots, \alpha x_n)\end{aligned}$$

$(x, y \in K^n, \alpha \in K)$, so wird K^n zu einem \mathcal{K} -Vektorraum.

(2) Die Menge F aller Funktionen $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ wird durch

$$\begin{aligned}(f + g)(x) &:= f(x) + g(x); \\ (\alpha f)(x) &:= \alpha f(x)\end{aligned}$$

$(f, g \in F, x \in \mathbb{R}, \alpha \in \mathbb{R})$ zu einem \mathbb{R} -Vektorraum \mathcal{F} . ◇

DEFINITION 2.3

Seien $\mathcal{V} = (V, +, \cdot)$ ein \mathcal{K} -Vektorraum und $U \subseteq V$. Dann heißt $\mathcal{U} := (U, +|_U, \cdot|_U)$ ein **$(\mathcal{K}-)$ Untervektorraum** von \mathcal{V} (in Zeichen: $\mathcal{U} \subseteq \mathcal{V}$), falls gelten:

- (1) $\forall v, w \in U : v + w \in U$;
- (2) $\forall v \in U, \alpha \in K : \alpha v \in U$;
- (3) $U \neq \emptyset$ ($\Leftrightarrow 0 \in U$).

BEMERKUNG 2.4

Ein Unterraum $\mathcal{U} \subseteq \mathcal{V}$ eines \mathcal{K} -Vektorraums \mathcal{V} ist stets selbst wieder ein \mathcal{K} -Vektorraum. ◇

BEISPIEL 2.5

(1) Seien \mathcal{V} ein \mathcal{K} -Vektorraum, $v_1, \dots, v_m \in V$, dann ist

$$\mathcal{U} := \text{span}(\{v_1, \dots, v_m\}) := \{\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_m v_m \mid \alpha_1, \dots, \alpha_m \in K\}$$

ein Untervektorraum von \mathcal{V} .

$\{v_1, \dots, v_m\}$ heißt ein **Erzeugendensystem** von \mathcal{U} und \mathcal{U} der von $\{v_1, \dots, v_m\}$ **aufgespannte** Raum. Elemente aus \mathcal{U} werden **Linearkombinationen** aus $\{v_1, \dots, v_m\}$ genannt.

(2) $\{f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \mid f \text{ ist stetig}\}$ und $\{f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \mid f \text{ ist differenzierbar}\}$ definieren Unterräume von \mathcal{F} .

Entsprechend definiert $\{f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R} \mid f \text{ ist Riemann-integrierbar}\}$ einen Untervektorraum von $\mathcal{F}' = (F', +, \cdot)$ mit $F' = \{f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}\}$ (und $+, \cdot$ wie bei \mathcal{F}). ◇

DEFINITION 2.6

Sei \mathcal{V} ein \mathcal{K} -Vektorraum. $\{v_1, \dots, v_m\} \subseteq V$ heißt **linear unabhängig**, falls für alle $\alpha_1, \dots, \alpha_m \in K$ gilt: $\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_m v_m = 0 \Rightarrow \alpha_1 = 0, \dots, \alpha_m = 0$.

Andernfalls heißt $\{v_1, \dots, v_m\}$ **linear abhängig**.

BEMERKUNG 2.7

Genau dann ist $\{v_1, \dots, v_m\} \subseteq V$ linear unabhängig, wenn kein v_i in $\text{span}(\{v_1, \dots, v_{i-1}, v_{i+1}, \dots, v_m\})$ liegt ($i = 1, \dots, m$), d.h. wenn keines dieser v_i „überflüssig“ ist. \diamond

DEFINITION 2.8

Seien \mathcal{V} ein \mathcal{K} -Vektorraum und $\{v_1, \dots, v_n\} \subseteq V$ linear unabhängig mit $V = \text{span}(\{v_1, \dots, v_n\})$.

Dann heißt $\mathfrak{B} := \{v_1, \dots, v_n\}$ eine **Basis** von \mathcal{V} . n heißt die **Dimension** von \mathcal{V} .

NOTATION 2.9

Im Folgenden seien stets \mathcal{V} ein n -dimensionaler \mathcal{K} -Vektorraum und $\mathfrak{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$ eine Basis von \mathcal{V} . \diamond

SATZ 2.10 (Austauschsatz von Steinitz)

Sei $\{w_1, \dots, w_m\} \subseteq V$ linear unabhängig, dann ist (gegebenfalls nach Ummummerierung der Basiselemente) auch $\mathfrak{W} := \{w_1, \dots, w_m, v_{m+1}, \dots, v_n\}$ eine Basis von \mathcal{V} .

FOLGERUNG 2.11

(1) Die Dimension $\dim \mathcal{V} = n$ ist wohldefiniert, d.h. jede Basis von \mathcal{V} enthält genau n Elemente.

(2) **Jeder endlichdimensionale \mathcal{K} -Vektorraum \mathcal{V} besitzt eine Basis.**

Mehr noch: Ist $\{w_1, \dots, w_m\} \subseteq V$ linear unabhängig, so existieren $v_{m+1}, \dots, v_n \in V$ derart, dass $\mathfrak{W} := \{w_1, \dots, w_m, v_{m+1}, \dots, v_n\}$ eine Basis von \mathcal{V} ist (**Basisergänzungssatz**).

(3) Ist \mathcal{W} ein Untervektorraum von \mathcal{V} , dann $\dim \mathcal{W} \leq \dim \mathcal{V}$, wobei „ $=$ “ genau dann gilt, wenn $\mathcal{V} = \mathcal{W}$.

(4) Zu **jedem** $v \in \mathcal{V}$ existieren **eindeutige** $\alpha_1, \dots, \alpha_n \in K$ mit $v = \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_n v_n$.

$\alpha_1, \dots, \alpha_n$ hängen allerdings von der gewählten Basis \mathfrak{B} ab! \diamond

BEISPIEL 2.12

(1) $K^{\mathbb{N}}$ ist ein n -dimensionaler \mathcal{K} -Vektorraum mit kanonischer Basis $\mathfrak{E} := \{e^{(1)}, \dots, e^{(n)}\}$, wobei $e^{(i)}$ der i -te Einheitsvektor: $e^{(i)} := (0, \dots, 0, 1, 0, \dots, 0)$ (1 an i -ter Stelle).

(2) $K^{\mathbb{N}} := \{(a_n)_{n \in \mathbb{N}} \mid \forall n \in \mathbb{N} : a_n \in K\}$ definiert (mit $(a_n)_{n \in \mathbb{N}} + (b_n)_{n \in \mathbb{N}} := (a_n + b_n)_{n \in \mathbb{N}}$ und $\alpha(a_n)_{n \in \mathbb{N}} := (\alpha a_n)_{n \in \mathbb{N}}$) einen \mathcal{K} -Vektorraum. Da $\{e^{(i)} \mid i \in \mathbb{N}\} \subseteq K^{\mathbb{N}}$ linear unabhängig, ist $K^{\mathbb{N}}$ unendlich dimensional. $\{e^{(i)} \mid i \in \mathbb{N}\}$ ist aber keine Basis von $K^{\mathbb{N}}$: Die Einsfolge $(1)_{n \in \mathbb{N}}$ ist keine (endliche!) Linearkombination von Elementen aus $\{e^{(i)} \mid i \in \mathbb{N}\}$ ($e^{(i)} := (0, \dots, 0, 1, 0, 0, \dots)$ mit 1 an i -ter Stelle).

(3) $L := \{(a_n)_{n \in \mathbb{N}} \subseteq \mathbb{R}^{\mathbb{N}} \mid \lim a_n \text{ existiert}\}$ bildet einen Untervektorraum von $\mathbb{R}^{\mathbb{N}}$ (Grenzwertsätze).

$L_0 := \{(a_n)_{n \in \mathbb{N}} \subseteq \mathbb{R}^{\mathbb{N}} \mid \lim a_n = 0\}$ wiederum bildet einen Unterraum von L (und damit insbesondere von $\mathbb{R}^{\mathbb{N}}$).

L, L_0 enthalten ebenfalls $\{e^{(i)} \mid i \in \mathbb{N}\}$ als Teilmenge: $\lim e^{(i)} = 0$. Also sind L, L_0 unendlich-dimensional.

(4) Auch Die Funktionenräume $\mathcal{F}, \mathcal{F}'$ sowie ihre Unterräume aus Beispiel 2.5 sind unendlichdimensional: Bereits $\{1, x, x^2, x^3, \dots\}$ ist eine unendliche, linear unabhängige Teilmenge von \mathcal{F} bzw. \mathcal{F}' (aber noch keine Basis).

Wir werden im Folgenden keine unendlichdimensionalen Vektorräume betrachten.

(5) $\mathcal{P} := \{p \in K[X] \mid \deg p \leq n\}$ ist ein $(n+1)$ -dimensionaler \mathcal{K} -Vektorraum (mit üblicher Addition und skalarer Multiplikation). Eine Basis von \mathcal{P} ist zum Beispiel $\{1, X, X^2, \dots, X^n\}$. \diamond

2.2 Homogene, lineare Gleichungssysteme

DEFINITION 2.13

Seien \mathcal{K} ein Körper, $a_{ij} \in \mathcal{K}$ ($1 \leq i \leq m$, $1 \leq j \leq n$). Dann heißt

$$\begin{cases} a_{11}X_1 + \cdots + a_{1n}X_n = 0 \\ \vdots \\ a_{m1}X_1 + \cdots + a_{mn}X_n = 0 \end{cases} \quad (*)$$

ein *homogenes, lineares Gleichungssystem* (über \mathcal{K}) in den *Unbestimmten* X_1, \dots, X_n .

$$(a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}} := \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

heißt die zu (*) gehörige *Koeffizientenmatrix*.

Ein $(x_1, \dots, x_n) \in K^n$ heißt eine *Lösung* von (*), falls gilt:

$$\begin{aligned} a_{11}x_1 + \cdots + a_{1n}x_n &= 0 \\ \vdots & \\ a_{m1}x_1 + \cdots + a_{mn}x_n &= 0 \end{aligned}$$

$\mathbb{L} := \{x \in K^n \mid x \text{ ist eine Lösung von } (*)\}$ heißt die *Lösungsmenge* von (*).

BEMERKUNG 2.14

(1) Die Menge $K^{m \times n} := \{(a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}} \mid \forall i, j : a_{ij} \in K\}$ bildet einen \mathcal{K} -Vektorraum, wenn man setzt

$$(a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}} + (b_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}} := (a_{ij} + b_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}} \quad \text{und} \quad \alpha(a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}} := (\alpha a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}}.$$

(2) Seien $A := (a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}} \in K^{m \times n}$ und $x := (x_1, \dots, x_n) \in K^n$, dann setzen wir

$$Ax := \begin{pmatrix} a_{11}x_1 + \cdots + a_{1n}x_n \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + \cdots + a_{mn}x_n \end{pmatrix}.$$

Weiter bezeichnen wir die i -te Zeile von A mit A_i und die j -te Spalte mit $A^{(j)}$.

(3) Die Lösungsmenge von (*) lässt sich also schreiben als $\mathbb{L} = \{x \in K^n \mid Ax = 0\}$.

(4) Seien $x, y \in K^n$, dann setzen wir

$$x \bullet y := x_1y_1 + \cdots + x_ny_n.$$

Dann ist $\mathbb{L} = \{x \in K^n \mid \forall i = 1, \dots, m : A_i \bullet x = 0\}$. ◇

SATZ 2.15

\mathbb{L} ist ein Untervektorraum von K^n , d.h. Linearkombinationen von Lösungen zu (*) sind wieder Lösungen zu (*).

BEMERKUNG 2.16

(1) Für $A \in K^{m \times n}$ gilt stets $\dim \text{span}(\{A_1, \dots, A_m\}) = \dim \text{span}(\{A^{(1)}, \dots, A^{(n)}\})$. Wir bezeichnen diese Dimension als den *Rang* von A (in Zeichen: $\text{rg}(A)$).

(2) Es gilt stets $\dim \mathbb{L} = n - \text{rg}(A)$. Insbesondere besitzt (*) nur die triviale Lösung $x = 0$, wenn $\text{rg}(A) = n$.

(3) Mit dem **Gauß-Algorithmus** kann man immer eine Basis von \mathbb{L} berechnen. ◇

2.3 Gauß-Algorithmus

SATZ 2.17 (Elementare Zeilenoperationen)

Der *Zeilenraum* $\text{span}(\{A_1, \dots, A_m\}) \subseteq K^n$ (und damit auch der Lösungsraum \mathbb{L}) ändert sich nicht bei

- (a) Multiplikation der i -ten Zeile von $(*)$ mit beliebigem $\lambda \neq 0$;
- (b) Addieren eines λ -fachen einer j -ten Zeile zur Zeile i ($i \neq j$);
- (c) Vertauschen der i -ten mit einer j -ten Zeile.

BEMERKUNG 2.18 (Gauß-Algorithmus)

Durch iterierte Anwendung von (a)-(c) kann man jede Matrix folgendermaßen (in eindeutiger Weise) auf *reduzierte Stufenform* bringen:

- (1) Suche die erste Spalte j_1 mit $a_{ij_1} \neq 0$ für ein i . Sei i_1 das erste solche. Dividiere die i_1 -te Zeile durch $a_{i_1 j_1}$ (a), vertausche sie mit der ersten Zeile (c) und mache alle anderen Komponenten der j_1 -ten Spalte zu 0 (b).
- (2) Suche nach der ersten Spalte j_2 rechts von Spalte j_1 mit einem $a_{j_2 i} \neq 0$, $i \geq 2$. Sei i_2 das erste solche i . Dividiere dann die i_2 -te Zeile durch $a_{i_2 j_2}$, vertausche sie mit der zweiten Zeile und mache alle anderen Komponenten der j_2 -ten Spalte zu 0.
- (3) Iteriere diesen Prozess bis maximal zum n -ten Schritt. Wir erhalten so:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \cdots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \cdots & a_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{r1} & a_{r2} & a_{r3} & \cdots & a_{rn} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & a_{m3} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 & * & * & 0 & \cdots & 0 & * \\ 0 & 0 & 0 & 1 & * & * & 0 & \cdots & 0 & * \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & \cdots & 0 & * \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & 1 & * \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{matrix} \text{Zeile 1} \\ \text{Zeile 2} \\ \text{Zeile 3} \\ \vdots \\ \text{Zeile } r \\ \vdots \end{matrix}$$

$k_1 \quad k_2 \quad j_1 \quad j_2 \quad k_3 \quad k_4 \quad j_3 \quad \cdots \quad j_r \quad k_{n-r}$

Dann besitzt $(*)$ den selben Lösungsraum wie das zur reduzierten Matrix gehörige, r -zeilige Gleichungssystem

$$\begin{cases} X_{j_1} + a'_{1,k_3} X_{k_3} + a'_{1,k_4} X_{k_4} + \cdots + a'_{1,k_{n-r}} X_{k_{n-r}} = 0 \\ X_{j_2} + a'_{2,k_3} X_{k_3} + a'_{2,k_4} X_{k_4} + \cdots + a'_{2,k_{n-r}} X_{k_{n-r}} = 0 \\ X_{j_3} + \cdots + a'_{3,k_{n-r}} X_{k_{n-r}} = 0 \\ \vdots \\ X_{j_r} + a'_{r,k_{n-r}} X_{k_{n-r}} = 0 \end{cases} \quad (**)$$

in den n Unbestimmten $X_{k_1}, \dots, X_{k_{n-r}}, X_{j_1}, \dots, X_{j_r}$.

Dann besitzt der Lösungsraum \mathbb{L} von $(*)$ bzw. $(**)$ eine Basis aus $n - r$ Elementen der Gestalt

$$x = (x_{k_1}, x_{k_2}, x_{j_1}, x_{j_2}, x_{k_3}, x_{k_4}, x_{j_3}, \dots, x_{j_r}, x_{k_{n-r}}) \in K^n.$$

Eine solche ist gegeben durch

$$\begin{cases} x_{k_1} = 1, & x_{k_i} = 0 \quad (i \neq 1), & x_{j_l} = -a'_{l,k_1} & (l = 1, \dots, r) \\ x_{k_2} = 1, & x_{k_i} = 0 \quad (i \neq 2), & x_{j_l} = -a'_{l,k_2} & (l = 1, \dots, r) \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ x_{k_{n-r}} = 1, & x_{k_i} = 0 \quad (i \neq (n-r)), & x_{j_l} = -a'_{l,k_{n-r}} & (l = 1, \dots, r) \end{cases},$$

d.h.

$$\mathbb{L} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -a'_{1,k_3} & -a'_{2,k_3} & 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -a'_{1,k_4} & -a'_{2,k_4} & 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & -a'_{1,k_{n-r}} & -a'_{2,k_{n-r}} & 0 & 0 & -a'_{3,k_{n-r}} & \cdots & -a'_{r,k_{n-r}} & 1 \end{pmatrix} \right\}.$$

Die *Basislösungen* $x^{(1)}, \dots, x^{(n-r)}$ sind also so konstruiert, dass für alle $i = 1, \dots, (n - r)$, $j = 1, \dots, m$ gilt:

$$A_j \bullet x^{(i)} = 1 \cdot (-a'_{j,k_i}) + a'_{j,k_i} \cdot 1 = 0 \quad \diamond$$

2.4 Inhomogene, lineare Gleichungssysteme

DEFINITION 2.19

Seien \mathcal{K} ein Körper, $a_{ij}, b_i \in \mathcal{K}$ ($1 \leq i \leq m$, $1 \leq j \leq n$) und X_1, \dots, X_n Unbestimmte. Dann heißt

$$\begin{cases} a_{11}X_1 + \cdots + a_{1n}X_n = b_1 \\ \vdots \\ a_{m1}X_1 + \cdots + a_{mn}X_n = b_m \end{cases} \quad (+)$$

ein *inhomogenes, lineares Gleichungssystem* (über \mathcal{K}) mit *einfacher Koeffizientenmatrix*

$$A := (a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}} := \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

und *erweiterter Koeffizientenmatrix*

$$(A|b) := (a_{ij}|b_i)_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}} := \left(\begin{array}{ccc|c} a_{11} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ \vdots & & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} & b_m \end{array} \right).$$

Das lineare Gleichungssystem

$$\begin{cases} a_{11}X_1 + \cdots + a_{1n}X_n = 0 \\ \vdots \\ a_{m1}X_1 + \cdots + a_{mn}X_n = 0 \end{cases} \quad (*)$$

heißt *zugehöriges homogenes System*.

BEMERKUNG 2.20

- (1) Genau wie bei homogenen Gleichungssystemen bezeichnen wir $x \in K^n$ als *Lösung* von (+), wenn x alle m Gleichungen von (+) erfüllt. \mathbb{L}_+ bezeichne die Menge aller Lösungen von (+).

x ist also genau dann eine Lösung von (+), wenn für alle $i \in \{1, \dots, m\}$ gilt: $A_i \bullet x = b_i$.

- (2) Sei $x' \in K^n$ irgendeine Lösung von (+) und bezeichne \mathbb{L}_* die Lösungsmenge von (*), dann ist

$$\mathbb{L}_+ = x' + \mathbb{L}_* := \{x' + x \mid x \in \mathbb{L}_*\}.$$

Beachte: Ist $x' \notin \mathbb{L}_*$, dann ist \mathbb{L}_+ kein Vektorraum. Man bezeichnet diese Mengen als *affine Räume*.

- (3) Mit dem Gaußalgorithmus können wir $(a_{ij}|b_i)_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}}$ umformen zu

$$\left(\begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \cdots & a_{2n} & b_2 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \cdots & a_{3n} & b_3 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{r1} & a_{r2} & a_{r3} & \cdots & a_{rn} & b_r \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & a_{m3} & \cdots & a_{mn} & b_m \end{array} \right) \rightsquigarrow \left(\begin{array}{cccc|cccc|c} 0 & 0 & 1 & 0 & * & * & 0 & \cdots & 0 & * & b'_1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & * & * & 0 & \cdots & 0 & * & b'_2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & \cdots & 0 & * & b'_3 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & 1 & * & b'_r \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 & b'_m \end{array} \right) \begin{array}{l} \text{Zeile 1} \\ \text{Zeile 2} \\ \text{Zeile 3} \\ \\ \text{Zeile } r \\ \\ \end{array}$$

$k_1 \quad k_2 \quad j_1 \quad j_2 \quad k_3 \quad k_4 \quad j_3 \quad \cdots \quad j_r \quad k_{n-r}$

- (4) (+) ist genau dann lösbar, wenn $b'_i = 0$ für alle $i \in \{r+1, \dots, m\}$. Eine spezielle Lösung ist dann

$$x' := (0, 0, b'_1, b'_2, 0, 0, b'_3, \dots, b'_r, 0).$$

Beachte: Im Gegensatz zu homogenen Systemen können inhomogene Systeme unlösbar sein.

- (5) Lösbarkeitskriterium: Genau dann besitzt (+) eine Lösung, wenn $\text{rg}(A) = \text{rg}(A|b)$. \diamond