

Universität Konstanz
FB Mathematik & Statistik
Prof. Dr. M. Junk
Dr. Z. Yang

Ausgabe: 13. 11. 2009

Abgabe : 20.11.2009
Vor Beginn der Vorlesung

Übungen zur Mathematik für Physiker I

Blatt 04

Aufgabe 1:

Gegeben sind zwei Vektoren $u = (1, 0, 3)$ und $v = (2, \sqrt{3}, 1)$ im Raum \mathbb{R}^3 .

- Berechnen Sie das Orthogonalsystem und das Orthonormalsystem zu u, v .
- Bestimmen Sie die Projektion von $w = (-2, 3, 5)$ auf die Ebene $[u, v]$ bzw. die Spiegelung an dieser Ebene.
- Berechnen Sie das Orthogonalsystem und das Orthonormalsystem zu u, v, w .

Aufgabe 2:

Berechnen Sie den Winkel zwischen den Ebenen $E_1 = [(1, \sqrt{3}, 2), (0, 3, 7)]$ und $E_2 = [(0, 1, 3), (1, 4, 0)]$.

Aufgabe 3:

Beweisen Sie, dass folgende Aussagen äquivalent sind:

- u_1, \dots, u_m sind linear unabhängig.
- Die Gleichung $\lambda_1 u_1 + \dots + \lambda_m u_m = 0$ für die Zahlen $\lambda_i \in \mathbb{R}$ ist nur dann erfüllt, wenn $\lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_m = 0$ gilt.
- Mit $\{i_1, \dots, i_m\} = \{1, \dots, m\}$ sind u_{i_1}, \dots, u_{i_m} auch linear unabhängig.
- Jede nichtleere Teilmenge von $M = \{u_1, \dots, u_m\}$ besteht aus linear unabhängigen Vektoren.

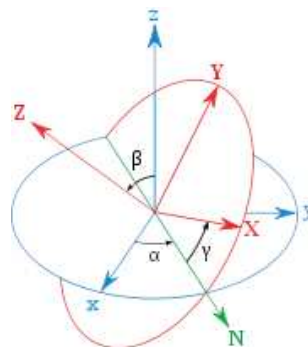
Aufgabe 4:

Gegeben sind drei Vektoren $a = (2, 1, 7)$, $b = (3, 0, 4)$, $c = (1, 3 \cos \alpha, 3 \sin \alpha)$ im Raum \mathbb{R}^3 , wobei $\alpha \in [0, 2\pi]$ beliebig ist. Rechnen Sie das Volumen $V(a, b, c)$ aus und bestimmen Sie den Maximalwert bei Variation von α .

Aufgabe 5:

Eulersche Winkel oder auch Eulerwinkel definieren eine Transformation zwischen zwei Orthonormalsystemen im dreidimensionalen Raum \mathbb{R}^3 . Es handelt sich um drei Winkel, welche jeweils eine Drehung (Rotation) um bestimmte Achsen beschreiben.

Die nebenstehende Abbildung bezeichnet die Eulerschen Winkel $(\alpha, \beta, \gamma) \in [-\pi, \pi] \times [0, \pi] \times [-\pi, \pi]$ in der sogenannten 'zxx-Konvention'. $e_1 = (1, 0, 0)$, $e_2 = (0, 1, 0)$, $e_3 = (0, 0, 1)$ seien nun Verschiebungen in Richtung x, y, z . Entsprechend sollen die orthonormalen Vektoren E_1, E_2, E_3 in die Richtung X, Y, Z zeigen, wobei $o(E_1, E_2, E_3) = +1$. Die Schnittlinie zwischen den Ebene $[E_1, E_2]$ und $[e_1, e_2]$ heißt 'Knotenlinie' (gezeichnet als grüne Linie N).



1. Wir nehmen an, die Knotenlinie $[E_1, E_2] \cap [e_1, e_2] = [k]$ sei durch k mit $\|k\| = 1$ dargestellt. Zunächst drehen wir um die z -Achse, so dass die Knotenlinie auf der x -Achse liegt, d.h. $\mathcal{D}_{-\alpha}^3 k = e_1$.
2. Es folgt eine Rotation mit dem Winkel β um die x -Achse. Nun zeigt der gedrehte Vektor E_3 in Richtung z -Achse, $\mathcal{D}_{-\beta}^1 \mathcal{D}_{-\alpha}^3 E_3 = e_3$.
3. Die dritte Drehung ist mit dem Winkel γ um die z -Achse, so dass der gedrehte Vektor E_1 auf die x -Achse fällt, $\mathcal{D}_{-\gamma}^3 \mathcal{D}_{-\beta}^1 \mathcal{D}_{-\alpha}^3 E_1 = e_1$.

Wegen $o(E_1, E_2, E_3) = +1$ folgt damit

$$\mathcal{D}_{-\gamma}^3 \mathcal{D}_{-\beta}^1 \mathcal{D}_{-\alpha}^3 E_i = e_i, \quad i = 1, 2, 3,$$

und mit entsprechenden Rückwärts-Drehungen ergibt sich

$$E_i = \mathcal{D}_{\alpha}^3 \mathcal{D}_{\beta}^1 \mathcal{D}_{\gamma}^3 e_i, \quad i = 1, 2, 3.$$

Berechnen sie die Eulerschen Winkel der Drehung die (e_1, e_2, e_3) in

$$E_1 = \left(-\frac{\sqrt{2}}{8}, \frac{5}{8}\sqrt{2}, \frac{1}{4}\sqrt{3}\right), E_2 = \left(-\frac{3}{8}\sqrt{6}, -\frac{1}{8}\sqrt{6}, \frac{1}{4}\right), E_3 = \left(\frac{1}{4}\sqrt{2}, -\frac{1}{4}\sqrt{2}, \frac{1}{2}\sqrt{3}\right)$$

überführt und bestimmen Sie die Knotenlinie.