



## Übungen zur Mathematik für Physiker I

Blatt 09

### Aufgabe 1:

Die lineare Abbildung  $A : \mathbb{R}^{6 \times 1} \rightarrow \mathbb{R}^{5 \times 1}$  hat die Matrixdarstellung

$$A = \begin{pmatrix} -3 & 1 & 8 & -6 & 4 & 3 \\ 2 & 1 & 5 & -1 & 3 & 2 \\ 1 & 0 & -4 & 1 & 1 & 4 \\ 3 & 4 & -1 & 6 & 1 & -1 \\ 3 & 1 & 1 & 0 & 4 & -6 \end{pmatrix}$$

Führen Sie die GE durch und benennen Sie die freien und fixierten Variablen (was ist  $i_1, \dots, i_k$  und  $j_1, \dots, j_r$ ). Bestimmen Sie Kern  $A$  und Bild  $A$  indem Sie die Vektoren  $c_j$  und  $s_j$  (siehe Vorlesung) berechnen.

### Aufgabe 2: Glatte Verbindung

Auf dem Vektorraum  $P_N$  alle reellen Polynome vom Grad  $\leq N$ , sei die Differentiationsabbildung  $D : P_N \rightarrow P_{N-1}$  definiert durch  $DP = P'$ .

(a) Gesucht ist ein Polynom  $P$ , so dass

$$P(0) = 0, \quad P'(0) = 0, \quad P(1) = 1, \quad P'(1) = 0.$$

Skizzieren Sie grob die Form eines solchen Polynoms auf dem Intervall  $[0, 1]$ . Um ein solches Polynom  $P$  zu finden, zeigen Sie zuerst, dass die Abbildung  $S_N : P_N \rightarrow \mathbb{R}^4$  mit  $S_N P = (\delta_0(P), \delta_0(DP), \delta_1(P), \delta_1(DP))$  linear ist. Dann lösen Sie die lineare Gleichung  $S_3 P = (0, 0, 1, 0) = e_3$  durch Einführung geeigneter Basen mit dem Gauß Algorithmus.

(b) Diskutieren Sie die Lösbarkeit von  $S_N P = e_3$  und bestimmen Sie die Kern  $S_N$  in jedem der Fälle  $N < 3$ ,  $N = 3$  und  $N > 3$ .

### Aufgabe 3:

(a) Sei  $f : X \rightarrow Y$  eine gegebene Abbildung. Beweisen Sie, dass die folgenden Behauptungen gelten,

(i)  $f$  injektiv  $\iff (\exists g : Y \rightarrow X : \forall x \in X : g(f(x)) = x)$ .

(ii)  $f$  surjektiv  $\iff (\exists g : Y \rightarrow X : \forall y \in Y : f(g(y)) = y)$ .

(b) Bestimmen Sie, ob jede der folgenden Abbildungen injektiv, surjektiv, bijektiv ist? Begründen Sie ihre Aussagen stichhaltig.

(i)  $X = [-1, 1], Y = \mathbb{R}, f(x) = x^3 - 3x^2 + 3x.$

(ii)  $X = \mathbb{R}, Y = [-1, 1], f(x) = (x - 1)^2 - 10.$

(iii)  $X = [-\infty, 0], Y = [-9, \infty], f(x) = (x - 1)^2 - 10.$

Die Umkehrabbildungen der bijektiven Abbildungen sind zu bestimmen.

#### Aufgabe 4:

Zeigen Sie, dass die vier Abbildungen

$$I_1 : f \mapsto \int_{-2}^{-1} f(x)dx, \quad I_2 : f \mapsto \int_{-1}^0 f(x)dx,$$

$$I_3 : f \mapsto \int_0^1 f(x)dx, \quad I_4 : f \mapsto \int_1^2 f(x)dx,$$

linear sind auf dem Vektorraum  $C^0(\mathbb{R}, \mathbb{R})$  alle stetigen Funktionen. Mit ihnen definieren wir eine lineare Abbildung  $L : P_3 \rightarrow \mathbb{R}^4$  mit  $LP = (I_1P, I_2P, I_3P, I_4P).$

(a) Berechnen Sie die Inverse  $L^{-1}.$

(b) Skizzieren Sie die Polynome  $L^{-1}(e_i), i = 1, 2, 3, 4,$  wobei  $e_i$  die kanonischen Basisvektoren in  $\mathbb{R}^4$  sind.

#### Aufgabe 5:

Drehungen und Spiegelungen in  $\mathbb{R}^3$  sind lineare Abbildungen. Nehmen Sie  $e_1, e_2, e_3$  als Basis von  $\mathbb{R}^3$  und geben Sie die Matrix zur Drehung  $D_\alpha^1$  und der Spiegelung  $S$  an der Ebene  $x = 0$  an. Berechnen Sie weiter die Matrix von  $D_\alpha^1 \circ S$  und  $S \circ D_\alpha^1.$

