

## ÜBUNGEN ZU Numerik partieller Differentialgleichungen II

<http://www.math.uni-konstanz.de/~schropp/numpdg.html>

### Blatt 3

Abgabe: Dienstag, 12.05.2015, in der Vorlesung!

#### Aufgabe 1 (Theorie)

(6 Punkte)

Seien  $V$  und  $V_h$  Unterräume eines Hilbertraumes  $H$  mit  $V_h \not\subset V$ . Es sei  $a : H \times H \rightarrow \mathbb{R}$  eine stetige Bilinearform mit Konstante  $C$ , welche koerziv auf  $V_h$  ist mit der Konstanten  $\gamma$ . Ferner löse  $u \in V$  das Problem

$$a(u, v) = F(v) \quad \text{für alle } v \in V,$$

wobei  $F \in H'$ , und  $u_h \in V_h$  löse

$$a(u_h, v) = F(v) \quad \text{für alle } v \in V_h.$$

Zeigen Sie die Abschätzung

$$\|u - u_h\|_H \leq \left(1 + \frac{C}{\gamma}\right) \inf\{\|u - v\|_H : v \in V_h\} + \frac{1}{\gamma} \sup\left\{\frac{|a(u - u_h, w)|}{\|w\|_H} : w \in V_h \setminus \{0\}\right\}.$$

#### Aufgabe 2 (Theorie)

(6 Punkte)

Fast inkompressible Flüssigkeiten mit Geschwindigkeitsfeld  $u$  werden z. B. modelliert durch die Minimierung des Funktionals  $F : V \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $V := (H_0^1(\Omega))^2$ ,

$$F(v) = \frac{1}{2} \int_{\Omega} \sum_{i=1}^2 |\nabla v_i|^2 + \alpha^{-2} \operatorname{div}(v)^2 - f \cdot v \, dx$$

mit  $f \in (L^2(\Omega))^2$  und einem Parameter  $\alpha$ ,  $0 < \alpha \ll 1$ .

(i) Stellen Sie die zugehörige Variationsgleichung für das Geschwindigkeitsfeld  $u$  auf.

- (ii) Setzen Sie  $p := \alpha^{-2} \operatorname{div}(u)$  und leiten Sie aus (i) für  $(u, p)$  eine weitere Variationsgleichung der Gestalt

$$a(u, v) + b(v, p) = \langle f, v \rangle_{L^2(\Omega)} \text{ für alle } v \in V,$$

$$b(u, q) - s(p, q) = 0 \text{ für alle } q \in L^2(\Omega)$$

her, welche bis auf einen „Strafterm“  $s(p, q)$  die Sattelpunktform besitzt.

**Aufgabe 3** (Visualisierung von Strömungen) (9 Punkte)

Für die Geschwindigkeit  $\mathbf{u} = (u, v)^T$  und den Druck  $p$  betrachten wir in einem Gebiet  $\Omega \subset \mathbb{R}^2$  die normierten, stationären Navier-Stokes-Gleichungen

$$-\Delta \mathbf{u} + (\mathbf{u} \cdot \nabla) \mathbf{u} + \nabla p = 0, \tag{1}$$

$$\nabla \cdot \mathbf{u} = 0. \tag{2}$$

Zwei in der Praxis gängige Beispiele zur Visualisierung sind

- die *Poiseuille-Strömung* im Gebiet  $\Omega = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : a_x < x < b_x, a_y < y < b_y\}$ ,  $a_x, b_x, a_y, b_y \in \mathbb{R}$  mit

$$\mathbf{u}(x, y) = \begin{pmatrix} -(y - a_y)(y - b_y) \\ 0 \end{pmatrix}.$$

- *Vortex* (Wirbel)

$$\mathbf{u}(x, y) = \begin{pmatrix} -y \\ x \end{pmatrix}.$$

Auch hier nehmen wir als Gebiet  $\Omega = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : a_x < x < b_x, a_y < y < b_y\}$ ,  $a_x, b_x, a_y, b_y \in \mathbb{R}$ .

Theorie:

1. Überprüfen Sie, ob die beiden Strömungen *inkompressibel* sind, d. h. (2) erfüllen.
2. Bestimmen Sie den Druck  $p$  unter Benutzung der Gleichung (1).

Matlab:

1. Erzeugen Sie in einem m-File auf dem Gebiet  $\Omega = (-2, 2)^2$  mittels `meshgrid` ein äquidistantes Gitter mit Schrittweite  $h = 0.2$ .
2. Machen Sie sich mit den Matlab-Funktionen `contourf` und `quiver` zur Visualisierung des Drucks  $p$  und der Geschwindigkeit  $\mathbf{u}$  vertraut.
3. Visualisieren Sie die Konturlinien zum Druck  $p$  und das Vektorfeld zur Geschwindigkeit  $\mathbf{u}$  in einem gemeinsamen Plot. Achten Sie dabei auf eine geeignete und aussagekräftige Darstellung (`axis`, `colorbar`, `colormap`, `caxis`, `shading`).
4. Oft werden auch sogenannte *Strömungslinien* zur Visualisierung eingesetzt. Um diese zu berechnen, verwenden Sie die Matlab-Befehle `stream2` und `streamline` und visualisieren Sie mehrere Strömungslinien für beide Strömungen. Welche Einstellungen sind für `stream2` möglich? Was ist der Zusammenhang zwischen Geschwindigkeitsfeld und Strömungslinien?

**Hinweise zur Abgabe:**

- Die Programmieraufgaben können in 2er-Gruppen bearbeitet werden.
- Kommentieren Sie die implementierten Schritte in Ihrem Quellcode nachvollziehbar.
- Schicken Sie die Matlab-Files per E-Mail an *Freya.Bachmann@uni-konstanz.de*.
- Drucken Sie den Quellcode aus und geben Sie ihn zusammen mit den Theorieaufgaben ab.