

MWS zu Kapitel 1

Einführende Überlegungen

Wichtige MAPLE-Befehle dieses Kapitels:

PDEtools-Paket: declare

DEtools-Paket: DEplot, dfieldplot, phaseportrait

arrows (line, small, medium, . . .), dirgrid, grid, stepsize

plots-Paket: animatecurve, coordplot, fieldplot, odeplot

dsolve (type=numeric, method=classical[foreuler])

1.2 Richtungsfelder

Graphische Veranschaulichung

Die Eingabe einer Differentialgleichung erfolgt in naheliegender Weise in Form einer Gleichung. Für das weitere Arbeiten mit Maple empfiehlt es sich, der Gleichung einen Namen zuzuweisen. Frühere Maple-Versionen gaben alle Ableitungen, die in einer DGL auftreten, als *partielle* Ableitungen aus. Ab Maple 8 wird die gewohnte Schreibweise $\frac{d}{dx} y(x)$ verwendet:

> restart:

```
OFF: Dgl := diff(y(x),x) = f(x,y(x));
```

$$Dgl := \frac{d}{dx} y(x) = f(x, y(x))$$

Mit Hilfe des declare-Befehls aus dem PDEtools-Paket kann man Funktionen und Ableitungen in übersichtlicherer Form ausgeben. Variablen, nach denen abgeleitet wird, erscheinen als Indizes, und man kann *einer* Variablen — etwa durch die Option `prime = x` — eine besondere Rolle geben. Ableitungen nach dieser Variablen werden dann durch Apostrophe gekennzeichnet.

Wir haben diese Anweisung (neben anderen) bereits in unsere private Initialisierungsdatei (`.mapleinit` bei UNIX/LINUX bzw. `maple.ini` bei WINDOWS) in der Form `PDEtools[declare](prime=x,y(x),quiet):` eingetragen. Dies hat den Vorteil, daß sie beim Hochfahren von Maple und nach jedem `restart` ausgeführt wird. Die zusätzliche Option `quiet` unterdrückt die Ausgabe von

kommentierendem Text dazu. Mit Hilfe der Befehle `OFF` (siehe oben) und `ON` (siehe unten) kann man die Wirkung des `declare`-Befehls nach Belieben aus- bzw. wieder einschalten.

> `ON: Dgl;`

$$y' = f(x, y)$$

Die Veranschaulichung einer Differentialgleichung durch ein Richtungsfeld kann mit Maple auf unterschiedliche Weise realisiert werden. Wir beginnen mit dem Maple-Befehl `DEplot` aus dem `DEtools`-Paket, der aufgrund der Voreinstellung `dirgrid=[20,20]` ein Gitter von 20×20 Linienelementen zeichnet. Durch eine Liste von Anfangswerten kann man einfach eine oder mehrere Lösungen in das Richtungsfeld einzeichnen:

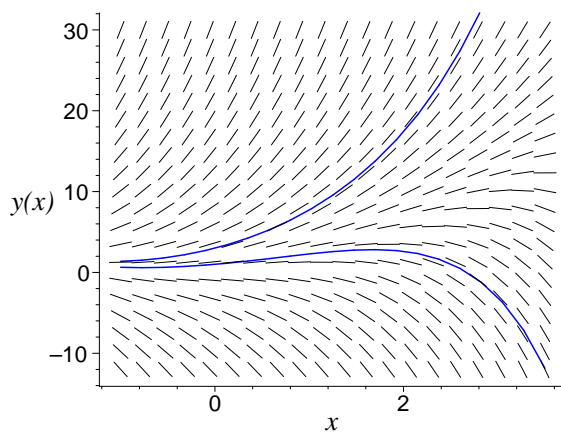
Beispiel a)

```
> with(DEtools): with(plots): f := (x,y) -> y-x^2;
AnfBed := [y(0) = 1], [y(0) = 3];
# Alternativ: AnfBed := [0,1], [0,3];
```

$$f := (x, y) \rightarrow y - x^2$$

$$\text{AnfBed} := [y(0) = 1], [y(0) = 3]$$

```
> DEplot(Dgl,y(x),x=-1..3.5,y=-12..30,[AnfBed],linecolor=blue,
color=black,arrows=line,axes=frame,xtickmarks=3);
```



Die Option `y=-12..30` kann hier mit der Liste `[AnfBed]` vertauscht werden:

```
> DEplot(Dgl,y(x),x=-1..3.5,[AnfBed],y=-12..30,linecolor=blue,
color=black,arrows=line,axes=frame,xtickmarks=3):
```

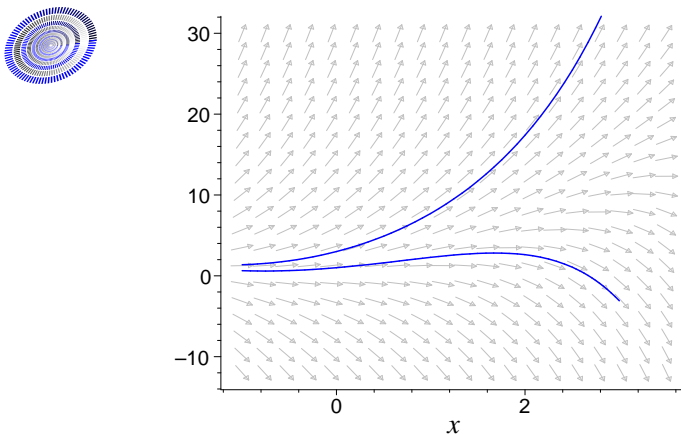
Mit `phaseportrait` erhält man dasselbe Bild. Hier kann die Reihenfolge der Optionen `[AnfBed]`, `y=-12..30` nicht vertauscht werden! Wir wissen nicht, ob die Maple-Entwickler sich dabei etwas gedacht haben.

```
> phaseportrait(Dgl,y(x),x=-1..3.5,[AnfBed],y=-12..30,linestyle=blue,
  color=black,arrows=line,axes=frame,xtickmarks=3):
```

Soll der Verlauf der Lösungen im Richtungsfeld durch Pfeile (an Stelle von einfachen Linienelementen) betont werden, so ist die Option `arrows=line` wegzulassen oder z. B. durch `arrows=medium` zu ersetzen.

Benötigt man nur das Richtungsfeld, so kann es auch mit dem Befehl `dfieldplot` aus dem `DEtools`-Paket gezeichnet werden. Durch Überlagerung mit zwei Lösungen der Differentialgleichung erhalten wir folgende *Animation*:

```
> dsolve({Dgl,y(0)=b},y(x)): y1 := unapply(rhs(%),x,b):
  Feld := dfieldplot(Dgl,y(x),x=-1..3.5,y=-12..30,color=gray,
    arrows=medium,thickness=1):
  Kurven := animatecurve({y1(x,1),y1(x,3)},x=-1..3.5,color=blue,
5    thickness=3,frames=50):
  display(Kurven,Feld,axes=frame,xtickmarks=3);
```



Für die Animation berechnet Maple entsprechend der Option `frames=50` eine Folge von 50 Bildern. Durch Anklicken der Graphik erscheint eine Menüleiste. Ist `Balloon-Help` aktiviert, kann man leicht feststellen, welche Funktion die einzelnen Knöpfe haben, und damit das Ablaufen der Animation steuern. Dies stimmt mit den Tasten auf üblichen Abspielgeräten überein, ist daher ganz einfach.

Interessant ist auch folgende Animation, welche die Abhängigkeit der Lösung vom Anfangswert veranschaulicht. Wir verzichten hier auf die Ausgabe einer Momentaufnahme der Graphik.

```
> Kurven := animate(y1(x,b),x=-1..3.5,b=1..3,color=blue,thickness=3,
  frames=50):
  display(Kurven,Feld,axes=frame,xtickmarks=3);
```

Hier noch — wieder ohne Ausgabe der Graphik — eine weitere Variante:

```
> NORM := sqrt(1+f(x,y)^2):
  Feld := fieldplot([1/NORM,f(x,y)/NORM],x=-1..3.5,y=-12..30,
    color=gray,arrows=medium,thickness=1):
  display(Kurven,Feld,axes=frame,xtickmarks=3,view=-12..30):
```

Soll bei der Erzeugung eines Richtungsfeldes mittels `fieldplot` das voreingestellte Gitter von 20×20 Linienelementen verändert werden, so ist an Stelle von `dirgrid` hier `grid` zu verwenden.

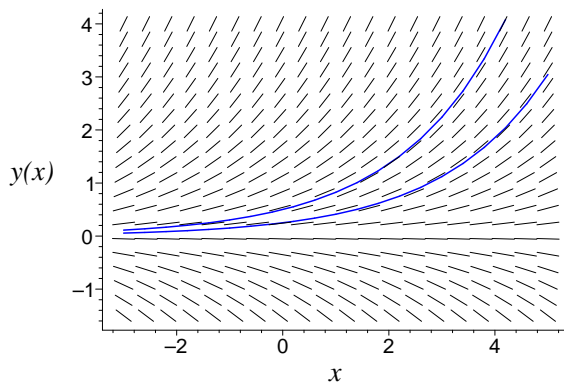
Beispiel b)

In diesem Falle hängt die Funktion f nur von y ab.

```
> f := (x,y) -> y/2;
  AnfBed := [y(0) = 1/4], [y(0) = 1/2];
```

$$f := (x, y) \rightarrow \frac{1}{2}y, \quad \text{AnfBed} := [y(0) = 1/4], [y(0) = 1/2]$$

```
> DEplot(Dgl,y(x),x=-3..5,y=-3/2..4,[AnfBed],linecolor=blue,color
  =black,arrows=line,axes=frame,xtickmarks=3,scaling=constrained);
```



Beispiel c)

```
> f := (x,y) -> -x/y;
  AnfBed1 := seq([y(0) = k],k=1..5);
  AnfBed2 := [y(0) = -5/2], [y(0) = -9/2];
```

$$f := (x, y) \rightarrow -\frac{x}{y}$$

$$\text{AnfBed1} := [y(0) = 1], [y(0) = 2], [y(0) = 3], [y(0) = 4], [y(0) = 5]$$

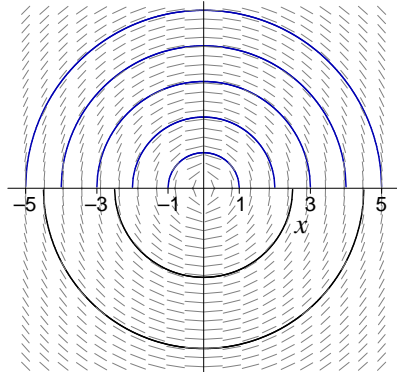
$$\text{AnfBed2} := [y(0) = -5/2], [y(0) = -9/2]$$

Wegen der Singularität für $y = 0$ setzt sich die folgende Abbildung aus zwei Teilbildern zusammen. Ferner muß die Schrittweite mittels der Option `stepsize` hinreichend klein gewählt werden.

```

> DEplot(Dgl,y(x),x=-5..5,y=0.1..5,[AnfBed1],linecolor=blue,
  color=gray,arrows=line,stepsize=0.02):
DEplot(Dgl,y(x),x=-5..5,y=-5..-0.1,[AnfBed2],linecolor=black,
  color=gray,arrows=line,stepsize=0.02):
5 display(%,% ,tickmarks=[[-5,-3,-1,1,3,5],0],scaling=constrained);

```



Beispiel d)

```

> f := (x,y) -> y/x;
AnfBed1 := seq([y(1)=y0],y0=[-2,-1/4,1/2,4/3,4]);
AnfBed2 := seq([y(-1)=y0],y0=[-3,-1/5,1,4]);

```

$$f := (x, y) \rightarrow \frac{y}{x}$$

```

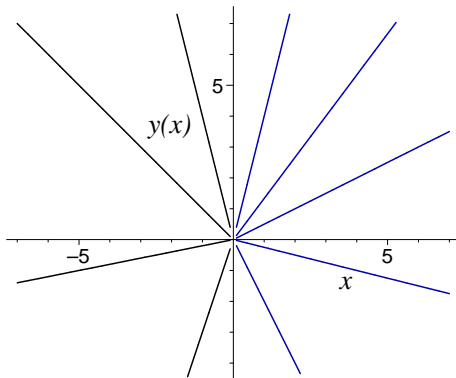
AnfBed1 := [y(1) = -2], [y(1) = -1/4], [y(1) = 1/2], [y(1) = 4/3], [y(1) = 4]
AnfBed2 := [y(-1) = -3], [y(-1) = -1/5], [y(-1) = 1], [y(-1) = 4]

```

```

> DEplot(Dgl,y(x),x=0.1..7,y=-4..7,[AnfBed1],linecolor=blue,
  color=gray,arrows=none):
DEplot(Dgl,y(x),x=-7..-0.1,y=-4..7,[AnfBed2],linecolor=black,
  color=gray,arrows=none):
5 display(%,% ,thickness=2,tickmarks=[3,3],scaling=constrained);

```



Euler-Polygonzugverfahren

Wir betrachten die folgende einfache Anfangswertaufgabe:

```
> restart: with(plots): f := (x,y) -> x/4:
  Dgl := diff(y(x),x) = f(x,y(x));
  AnfBed := y(0) = 0;
```

$$Dgl := y' = \frac{x}{4}, \quad AnfBed := y(0) = 0$$

Obwohl deren Lösung auf der Hand liegt (Stammfunktion zu f durch $(0,0)$), berechnen wir sie symbolisch mit Hilfe des vielseitigen Maple-Befehls `dsolve`:

```
> dsolve({Dgl,AnfBed},y(x));
```

$$y = \frac{x^2}{8}$$

Die anschauliche Deutung einer Differentialgleichung mittels eines Richtungsfeldes legt es nahe, die exakte Lösung dieser Anfangswertaufgabe durch eine stückweise lineare Funktion zu approximieren, die man in das Richtungsfeld einpaßt: Ausgehend von einem Näherungswert Y an der Stelle X erhält man so die Näherung $Y + h \cdot f(X, Y)$ an der Stelle $X + h$.

Wir berechnen die Näherungslösung mit Hilfe elementarer Maple-Befehle und unterlegen ihr in der Graphik zur Verdeutlichung ein Gitter:

```
> n := 6: Xend := 6: h := Xend/n:
  X := 0: Y := 0: S := X,Y:
  to n do
    Y := Y+h*f(X,Y);
5   X := X+h;
    S := S,X,Y
  end do:
  printf("%13s %16s", "x", "Y(x,h)");
  printf(cat("%14.1f          %04.2f \n"$n+1),S);
```

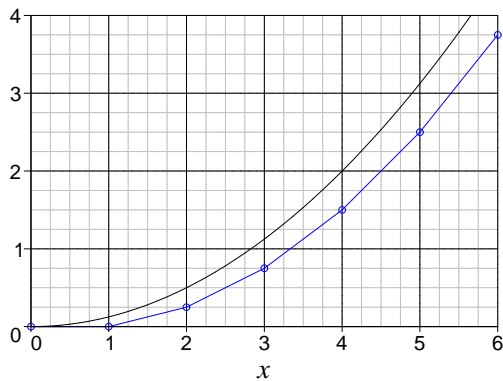
x	$Y(x, h)$
0.0	0.00
1.0	0.00
2.0	0.25
3.0	0.75
4.0	1.50
5.0	2.50
6.0	3.75

```
> L := [[S[2*j-1],S[2*j]] $ j=1..n+1]:
  Loesung := plot(x^2/8,x=0..Xend,color=black,thickness=2):
  Punkte := pointplot(L,symbol=circle,color=blue):
  Polygon := listplot(L,color=blue):
```

```

5 GitterOption := cartesian,[0..Xend,0..4],view=[0..Xend,0..4]:
  Gitter := coordplot(GitterOption,grid=[7,5],color=[black $ 2]),
  coordplot(GitterOption,grid=[25,17],color=[gray $ 2]):
  display(Loesung,Punkte,Polygon,Gitter,axes=frame,tickmarks=
    [[ $ 0..Xend],[ $ 0..4]],scaling=constrained);

```



Durch die zweifache Anwendung des Kommandos `coordplot` wird ein grobes (schwarzes) bzw. ein feines (graues) Gitter mit Gitterbreite 1 bzw. $1/4$ erzeugt. `GitterOption` enthält die drei wichtigsten Parameter: `cartesian` ist der Name des gewünschten Koordinatensystems. Es folgt eine Liste von zwei Bereichen, die in der kartesischen Parameterebene das Rechteck $[0, 6] \times [0, 4]$ beschreiben, und durch `view` wird im Bildbereich ein Fenster für das Gitter festgelegt. Die Zahl der Gitterlinien wird mit Hilfe der Option `grid` gesteuert.

Leser, die mit diesem Teil des Worksheets herumexperimentieren und dabei z. B. die Schrittweite h verkleinern wollen, indem sie die Zahl n der Integrationsschritte vergrößern, werden beobachten, daß die zugehörigen EULER-Polygonzüge sich — erwartungsgemäß — der Lösung der AWA nähern.

Alternativ kann man die Lösung mit `dsolve` unter Verwendung der Optionen `type=numeric` und `method=classical[foreuler]` näherungsweise berechnen. Mit Hilfe des Befehls `odeplot` aus dem `plots`-Paket kann man sie zeichnen:

```

> p := dsolve({Dgl,AnfBed},y(x),type=numeric,
  method=classical[foreuler],stepsize=h,
  output=array([evalf(k*h) $ k=0..n])):
  eval(p);

```

$$\begin{array}{c} [x, y] \\ \begin{bmatrix} 0 & 0.00 \\ 1 & 0.00 \\ 2 & 0.25 \\ 3 & 0.75 \\ 4 & 1.50 \\ 5 & 2.50 \\ 6 & 3.75 \end{bmatrix} \end{array}$$

```
> Punkte := odeplot(p, style=point, symbol=circle, color=blue):  
Polygon := odeplot(p, color=blue):  
display(Loesung, Punkte, Polygon, Gitter, axes=frame,  
        tickmarks=[[ $ 0..Xend ], [ $ 0..4 ]], scaling=constrained):
```

Da die Graphik nahezu identisch ist mit der vorangehenden Abbildung, verzichten wir hier auf eine Wiedergabe.